ОПИСАНИЕ ЭТАПОВ КОМАНДНЫХ ИГР

СТАРТ

- ВСТРЕЧА УЧАСТНИКОВ КОМАНДНЫХ ИГР
- ОБЩЕЕ ПРИВЕТСТВИЕ, ЗНАКОМСТВО С КОМАНДОЙ СУДЕЙ
- РАЗДЕЛЕНИЕ УЧАСТНИКОВ НА КОМАНДЫ
- ВЫДАЧА МАРШРУТНЫХ ЛИСТОВ, СТАРТ СОРЕВНОВАНИЯ

ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ЭТАПОВ КОМАНДЫ БУДУТ НАБИРАТЬ ОЧКИ. ОЧКИ ЗАВИСЯТ ОТ

- ВРЕМЕНИ
- ТОЧНОСТИ
- АККУРАТНОСТИ
- КОНКРЕТНОГО РЕЗУЛЬТАТА

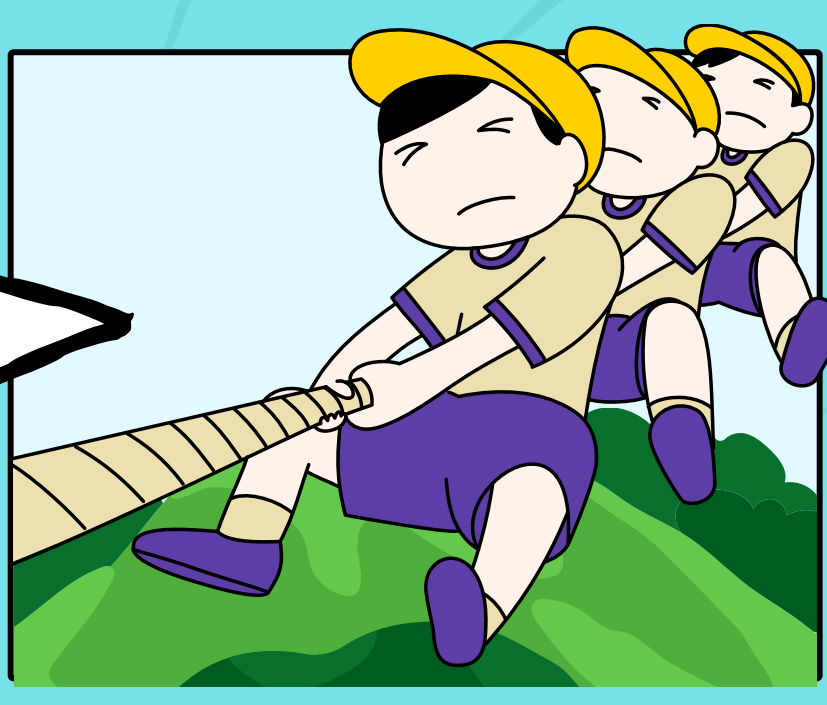
В КОНЦЕ ИГРЫ БУДЕТ ОБЪЯВЛЕНА КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ

ПЕРЕТЯГИВАНИЕ КАНАТА

ТРАДИЦИОННЫЙ ЭТАП, В КОТОРОМ ДВЕ КОМАНДЫ ПУТЁМ ФИЗИЧЕСКОЙ ТЯГИ И ОПРЕДЕЛЁННОЙ ТАКТИКИ ДЕЙСТВИЙ ПЕРЕМЕЩАЮТ ДРУГ ДРУГА ДО ПОБЕДНОЙ ОТМЕТКИ.

НЕТ ОГРАНИЧЕНИЯ ПО УЧАСНИКАМ

400 РУБ/ЧЕЛ



ПИРАМИДКИ

В ЭТАПЕ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ 5 ОДИНАКОВЫХ ПО ФОРМЕ, НО РАЗНЫХ ПО ЦВЕТУ ПИРАМИДОК. ИЗНАЧАЛЬНО ОНИ НАХОДЯТСЯ В РАЗОБРАННОМ СОСТОЯНИИ, ЗАДАЧА СОСТОИТ В ТОМ, ЧТОБЫ БЫСТРЕЕ СОПЕРНИКА ВОСПРОИЗВЕСТИ ХРОНОЛОГИЮ ЦВЕТОВ, КОТОРУЮ ЗАДАЛ ВЕДУЩИЙ. ВЕДУЩИЙ ПОКАЖЕТ СВОЮ ХРОНОЛОГИЮ ТОЛЬКО ПОСЛЕ КОМАНДЫ «МАРШ».

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

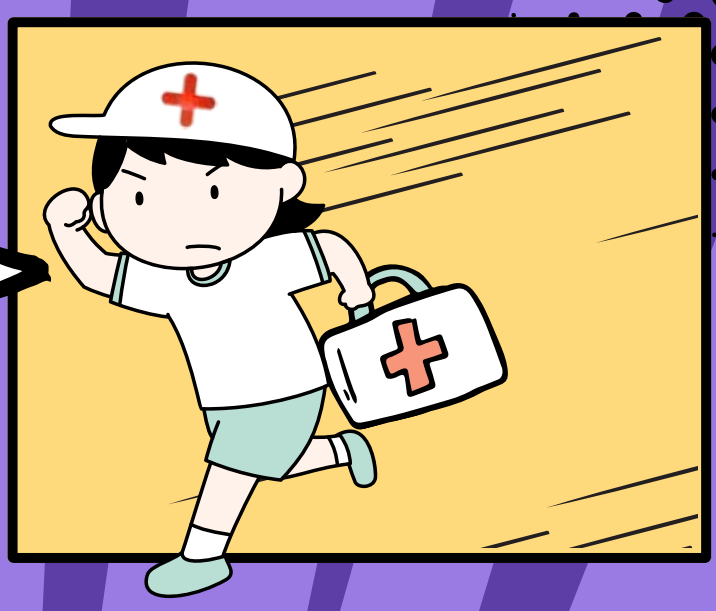
400 РУБ/ЧЕЛ

ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ

НЕ СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ ЭТАП, В КОТОРОМ КОМАНДЕ НЕОБХОДИМО ОКАЗАТЬ ДОВРАЧЕБНУЮ ПОМОЩЬ ОДНОМУ ИЗ СВОИХ СОЮЗНИКОВ В ИМПРОВИЗИРОВАННОЙ СИТУАЦИИ.

НЕТ ОГРАНИЧЕНИЯ ПО УЧАСНИКАМ

400 РУБ/ЧЕЛ



ПО КРИВОЙ ДОРОЖКЕ

ВСЕМ ЧЛЕНАМ КОМАНДЫ СВЯЗЫВАЮТСЯ НОГИ ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЧТОБЫ ОНА МОГЛА СОВМЕСТНЫМИ УСИЛИЯМИ ПЕРЕДВИГАТЬСЯ ТОЛЬКО ВЛЕВО ИЛИ ВПРАВО. СВЯЗАННОЙ КОМАНДЕ НЕОБХОДИМО ПРОЙТИ ПО КРИВОЙ ДОРОЖКЕ, НЕ НАСТУПАЯ НА ПОЛ (ЛАВУ), БЫСТРЕЕ, ЧЕМ ЭТО СДЕЛАЕТ КОМАНДА ОППОНЕНТА.

НЕТ ОГРАНИЧЕНИЯ ПО УЧАСНИКАМ

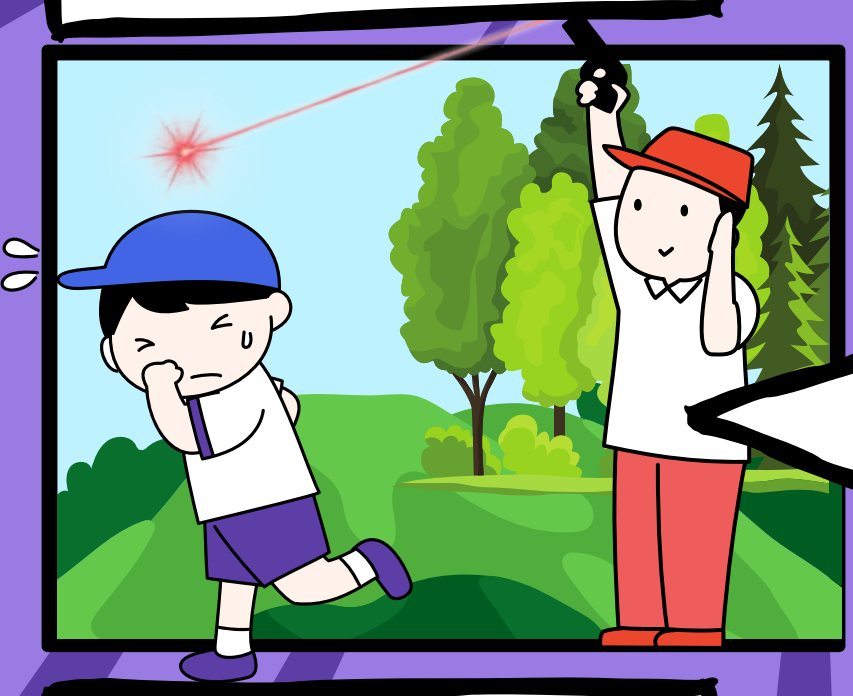
400 РУБ/ЧЕЛ

УДЕРЖИ СТАКАН

КОМАНДЕ НЕОБХОДИМО ПЕРЕНЕСТИ СТАКАНЫ С ВОДОЙ НА ШАТКОЙ ПЛАТФОРМЕ С ВЕРЕВОЧКАМИ ИЗ ТОЧКИ А В ТОЧКУ Б, НЕ ПРОЛИВ ВОДУ. ПОБЕЖДАЕТ ТОТ, КТО ПЕРЕНЕСЁТ ВОДЫ ПО ОБЪЁМУ БОЛЬШЕ, ЕСЛИ ОБЪЁМ ВОДЫ У КОМАНД РАВЕН, ТО ПОБЕЖДАЕТ ТА, КТО СДЕЛАЛ ЭТО БЫСТРЕЕ.

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ



ЛАЗЕРТАЧ-БИТВА

ВЕДЕНИЕ НЕСКОЛЬКИХ БОЁВ С ПРИМЕНЕНИЕМ ЛАЗЕРТАГ ОБОРУДОВАНИЯ, ПОБЕДИТЕЛЬ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО РЕЗУЛЬТАТУ ДВУХ РАУНДОВ, В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВЫПОЛНЕННОЙ ИЛИ НЕВЫПОЛНЕННОЙ ПОСТАВЛЕННОЙ ЗАДАЧИ (ЗАХВАТ КОНТРОЛЬНОЙ ТОЧКИ/ ЛИКВИДАЦИЯ ВСЕХ СОПЕРНИКОВ).

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

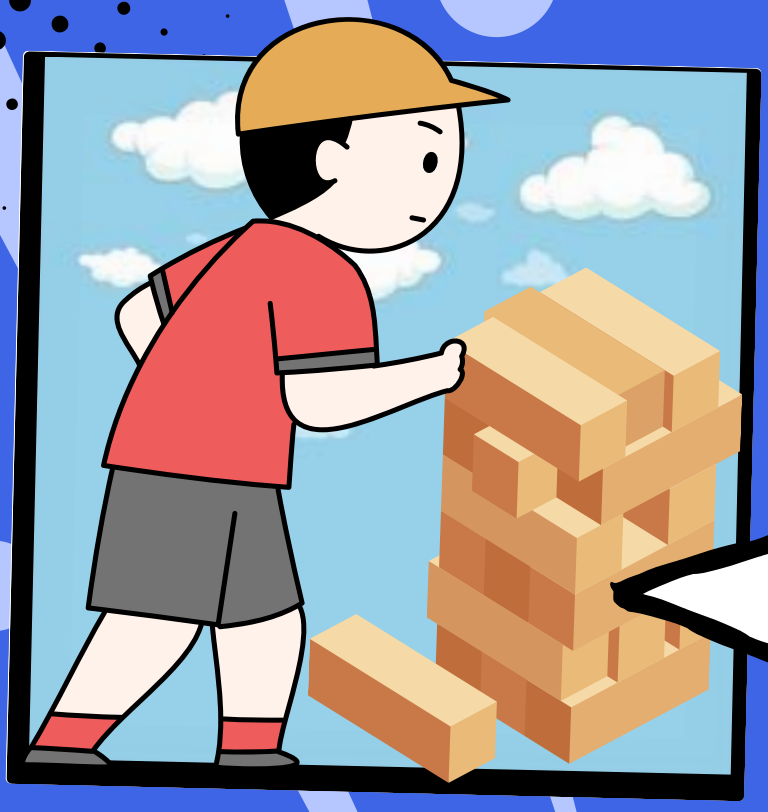
400 РУБ/ЧЕЛ

СБОРКА-РАЗБОРКА АВТОМАТА

КОМАНДЕ НЕОБХОДИМО БЫСТРЕЕ, ЧЕМ ПРОТИВНИК ПОЛНОСТЬЮ РАЗОБРАТЬ И СОБРАТЬ АВТОМАТ КАЛАШНИКОВА, ВЫПОЛНЯЯ СТРОГО ПО ОДНОМУ ДЕЙСТВИЮ ДРУГ ЗА ДРУГОМ.

НЕ БОЛЕЕ 15 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ



БОЛЬШАЯ ДЖЕНГА

ИГРОКИ ИЗ РАЗНЫХ КОМАНД ПО ОЧЕРЕДИ ДОСТАЮТ БЛОКИ ИЗ ОСНОВАНИЯ БАШНИ И КЛАДУТ ИХ НАВЕРХ, ДЕЛАЯ БАШНЮ ВСЁ БОЛЕЕ ВЫСОКОЙ И ВСЁ МЕНЕЕ УСТОЙЧИВОЙ. ЧЬЁ ДЕЙСТВИЕ ПРИВЕЛО К ПАДЕНИЮ БАШНИ – ПРОИГРЫВАЕТ.

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

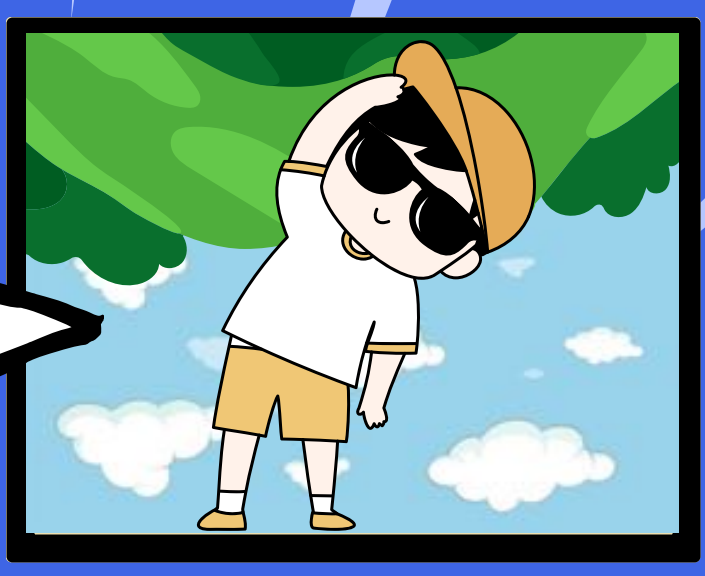
400 РУБ/ЧЕЛ

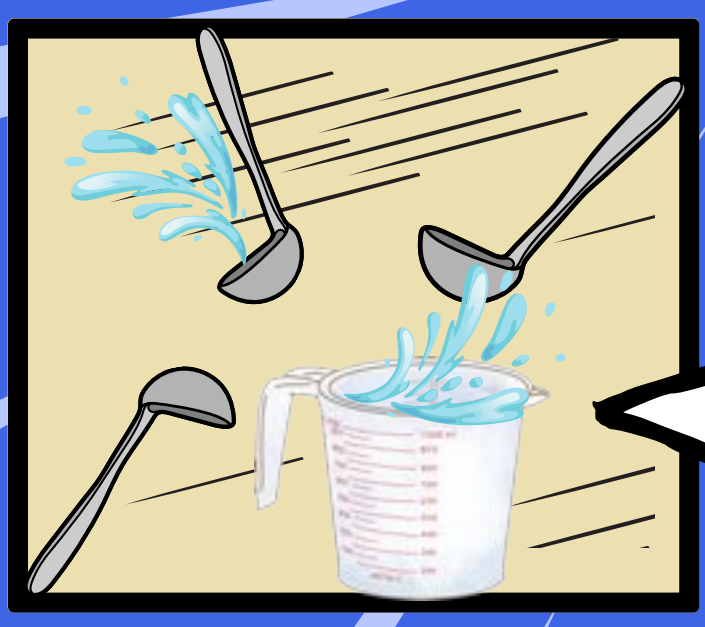
ОЧКИ - ПЕРЕВЕРТЫШИ

СОРЕВНУЙТЕСЬ С КОМАНДОЙ СОПЕРНИКА В ВЫПОЛНЕНИИ ПРОСТЫХ ЗАДАНИЙ, ВРОДЕ, НАПИСАТЬ НА КАРТОЧКЕ СВОЁ ИМЯ, «ДАТЬ ПЯТЬ», ПЕРЕЛИТЬ ВОДУ ИЗ ОДНОЙ ЧАШКИ В ДРУГУЮ, В ТО ВРЕМЯ КАК ВАШЕ ЗРЕНИЕ ИСКАЖЕНО ИЛИ ВООБЩЕ ПЕРЕВЕРНУТО С НОГ НА ГОЛОВУ!

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ





ПОЛОВНИЧКИ

КОМАНДА ЗА ОТВЕДЕННОЕ ВРЕМЯ, ЗАЧЕРПЫВАЯ ИЗ БОЧКИ И ПЕРЕЛИВАЯ ВОДУ В ПОЛОВНИКИ ДРУГ ДРУГА ДОЛЖНА НАПОЛНИТЬ ВОДОЙ МЕРНЫЙ СТАКАНЧИК НАИБОЛЬШИМ КОЛ-ОМ ВОДЫ.

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

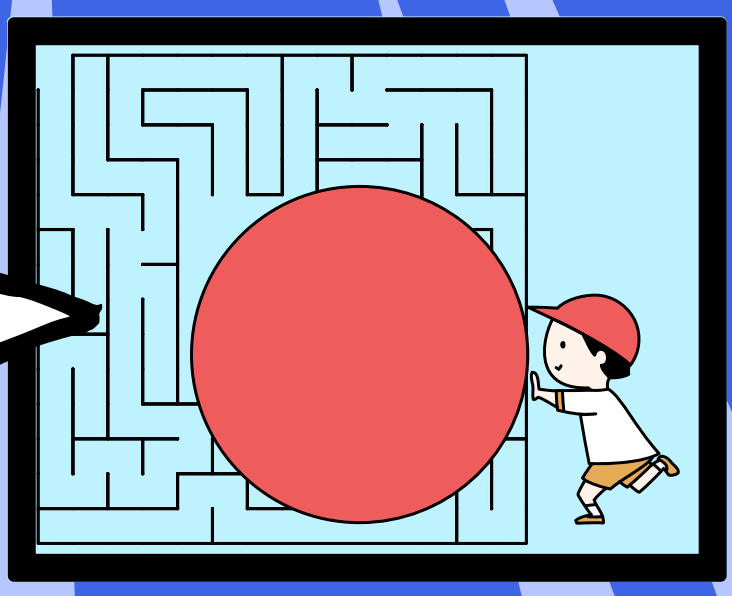
400 РУБ/ЧЕЛ

ЛАБИРИНТ

ИГРОКИ ДЕРЖАТ НА ВЕСУ ПЛАТФОРМУ-ЛАБИРИНТ, ПРЕДПРИНИМАЯ РАЗЛИЧНЫЕ ДЕЙСТВИЯ ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЧТОБЫ МЯЧИКИ ДОСТИГЛИ ТОЧКИ НАЗНАЧЕНИЯ.

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ

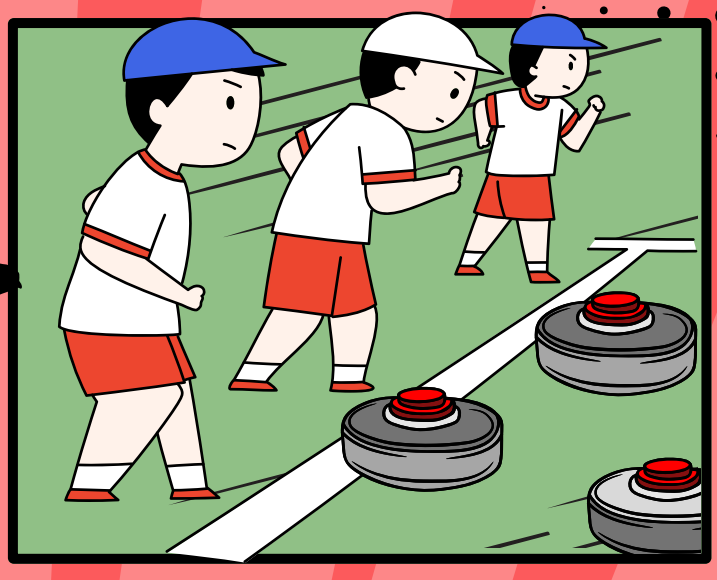


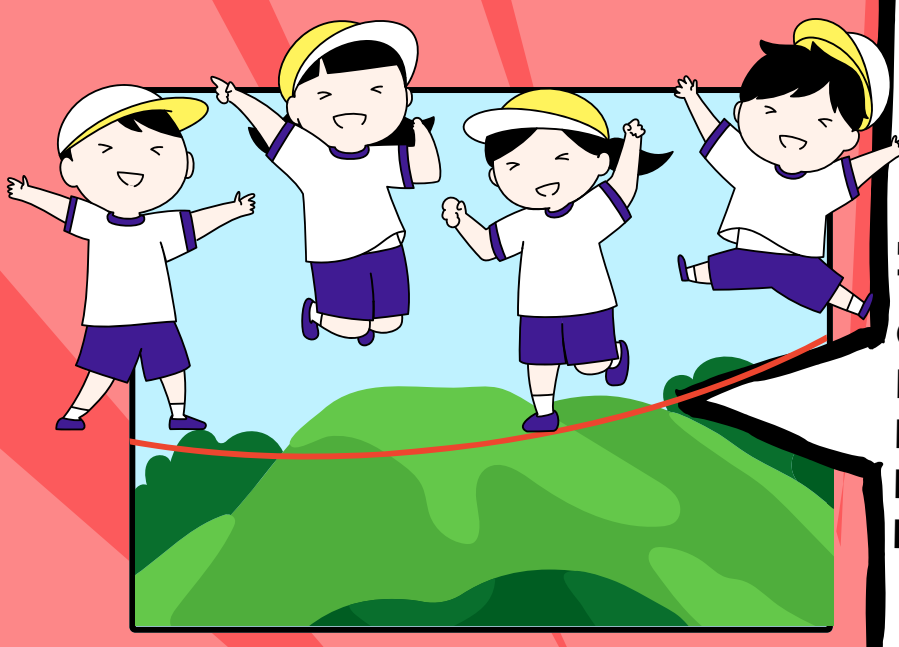
МИННОЕ ПОЛЕ

С ПРИМЕНЕНИЕМ МЕТАЛЛОИСКАТЕЛЕЙ КОМАНДА ДОЛЖНА НАЙТИ «МИН» БОЛЬШЕ, ЧЕМ КОМАНДА ОППОНЕНТА В ОПРЕДЕЛЕННОМ СЕКТОРЕ ЗА ОТВЕДЕННОЕ ВРЕМЯ.

НЕ БОЛЕЕ 15 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ





БОЛЬШАЯ СКАКАЛКА

В ЭТАПЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ТОНКИЙ ДЛИННЫЙ КАНАТ. ДВОЕ УЧАСТНИКОВ, ПОСРЕДСТВОМ ВРАЩАТЕЛЬНЫХ ДВИЖЕНИЙ ДОЛЖНЫ СОЗДАТЬ ТАКИЕ УСЛОВИЯ, ЧТОБЫ ВСЯ ОСТАЛЬНАЯ КОМАНДА МОГЛА ЕГО ПЕРЕПРЫГИВАТЬ. ВЫИГРЫВАЕТ ТА КОМАНДА, КОТОРАЯ СОВЕРШИТ ПРЫЖКОВ БЕЗ ОШИБОК БОЛЬШЕ.

НЕ БОЛЕЕ 15 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ

ГИГАНТСКИЙ МОЛОТ

КОМАНДЕ НЕОБХОДИМО ЗА НАИМЕНЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО УДАРОВ ГИГАНТСКОЙ КУВАЛДЫ, ЗАБИТЬ НАИБОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО ГИГАНТСКИХ ГВОЗДЕЙ В МОГУЧИЙ ПЕНЬ.

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ

ДА-НЕТ-КА

УЧАСТНИКИ ОБЕИХ КОМАНД ВСТАЮТ ДРУГ ЗА ДРУГОМ ЧЕРЕЗ ОДНОГО ОППОНЕНТА, НА ЗЕМЛЕ ПРОЧЕРЧИВАЕТСЯ ИГРОВОЕ ПОЛЕ: ЛИНИЯ, У КОТОРОЙ С ОДНОЙ СТОРОНЫ ЖИВЁТ «ДА», С ДРУГОЙ «НЕТ».

ИГРА МОЖЕТ БЫТЬ, КАК ВИКТОРИНА С ВОПРОСАМИ, НА КОТОРЫЕ МОЖНО ОТВЕТИТЬ ТОЛЬКО «ДА» ИЛИ «НЕТ», ТАК И ПРОСТО ИГРОЙ НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ, В КОТОРОЙ ВЕДУЩИЙ БЫСТРО ГОВОРИТ: «ДА» ИЛИ «НЕТ», А ИГРОКАМ НЕОБХОДИМО ОКАЗАТЬСЯ НА ТОЙ ИЛИ ИНОЙ СТОРОНЕ.

ЕСЛИ ИГРОК ОТВЕЧАЕТ НЕПРАВИЛЬНО ИЛИ ОШИБСЯ, ТО ПОКИДАЕТ ИГРОВОЕ ПОЛЕ. ПОБЕЖДАЕТ ТА КОМАНДА, ЧЕЙ ИГРОК ПОСЛЕДНИЙ ОСТАЛСЯ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ.

НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ

КОМАНДНЫЙ ПОЛЕТ

ЗАДАЧА КОМАНДЫ СОСТОИТ В ТОМ, ЧТОБЫ ПЕРЕНЕСТИ ПРЕДМЕТЫ, НЕ УРОНИВ ИХ, ИЗ ТОЧКИ А В ТОЧКУ Б НА ЧЕЛОВЕКЕ, КОТОРЫЙ НЕ ДОЛЖЕН КАСАТЬСЯ ЗЕМЛИ.

НЕТ ОГРАНИЧЕНИЯ ПО УЧАСНИКАМ

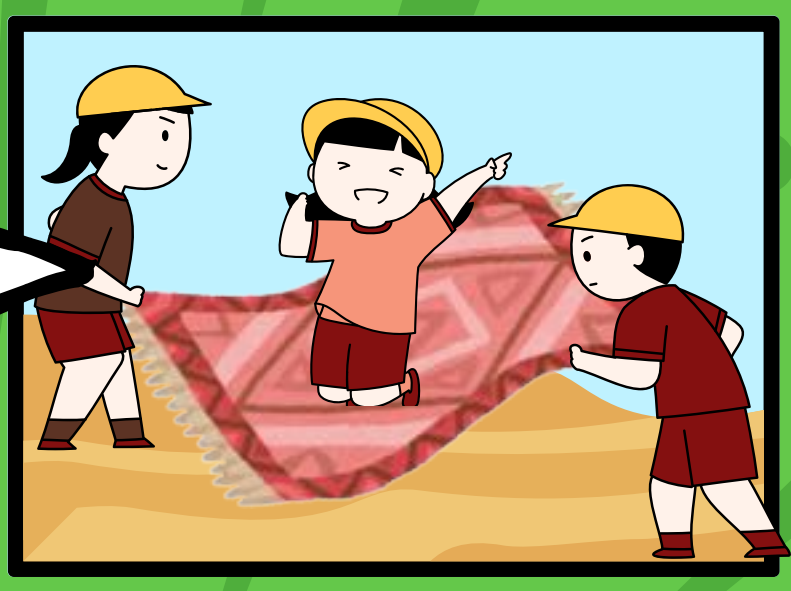
400 РУБ/ЧЕЛ

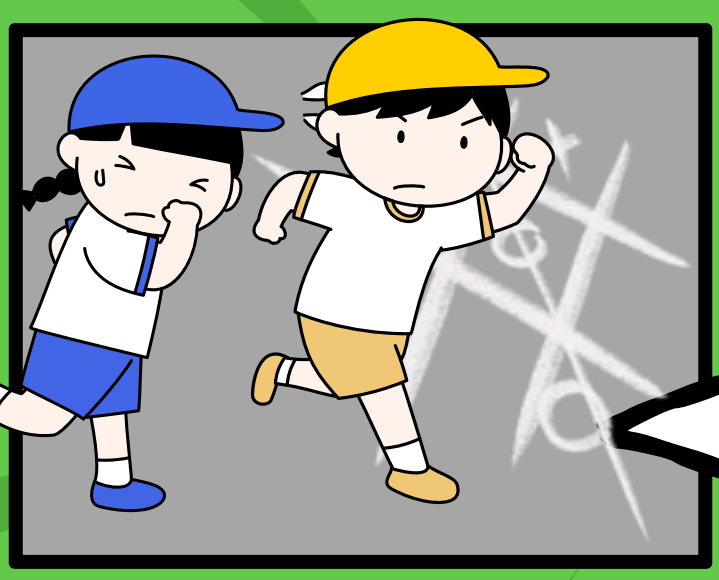
КОВЕР - САМОЛЕТ

ЗАДАЧА КОМАНДЫ СОСТОИТ В ТОМ, ЧТОБЫ БЫСТРЕЕ СОПЕРНИКА ПЕРЕЙТИ ИЗ ТОЧКИ А В ТОЧКУ Б, НАХОДЯСЬ НА ПЛОТНОЙ ТКАНИ, КОТОРУЮ КАПИТАНУ КОМАНДЫ НЕОБХОДИМО БУДЕТ ПЕРЕДВИГАТЬ В ТОТ МОМЕНТ, КОГДА ЕГО КОМАНДА ПРЕБЫВАЕТ В СОСТОЯНИИ ПОЛЁТА (НАХОДИТСЯ В ПРЫЖКЕ).

НЕ БОЛЕЕ 15 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ





КРЕСТИКИ НОЛИКИ

НА ЗЕМЛЕ НАЧЕРЧЕНО ПОЛЕ 3Х3, КОМАНДАМ НЕОБХОДИМО ПО ОЧЕРЕДИ, ПРИБЕГАЯ, ОСТАВЛЯТЬ ПО ОДНОМУ КУСОЧКУ ТКАНИ ЦВЕТА СВОЕЙ КОМАНДЫ, ТАК ЧТОБЫ СЛОЖИТЬ ГОРИЗОНТАЛЬНУЮ, ВЕРТИКАЛЬНУЮ ИЛИ ДИАГОНАЛЬНУЮ ЛИНИЮ, СОСТОЯЩУЮ ТОЛЬКО ИЗ ЦВЕТОВ СВОЕЙ КОМАНДЫ.

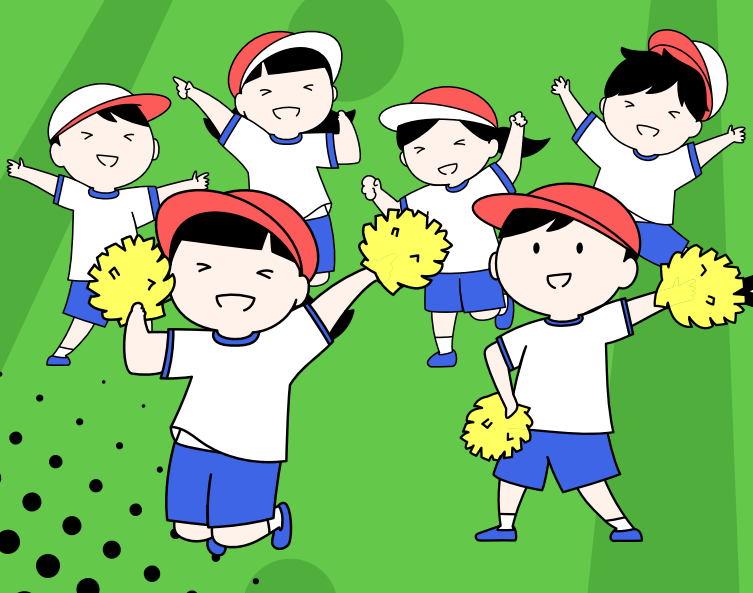
НЕ БОЛЕЕ 40 ЧЕЛОВЕК В ОДНОЙ КОМАНДЕ

400 РУБ/ЧЕЛ

ПОСАДИ ДЕРЕВО

КОМАНДА САЖАЕТ ДЕРЕВО ИЗ КРАСНОЙ КНИГИ.
КТО-ТО КОПАЕТ ЯМКУ, КТО-ТО ОБРАБАТЫВАЕТ ДЕРЕВО И ПОЧВУ МИНЕРАЛАМИ И ВИТАМИНКАМИ, КТО-ТО ЗАНИМАЕТСЯ ПОЛИВОМ, КТО-ТО ГОТОВИТ СПЕЦИАЛЬНУЮ ТАБЛИЧКУ С ИМЕНЕМ ВАШЕЙ КОМПАНИИ.
И КОНЕЧНО СОВМЕСТНОЕ ФОТО!

800 РУБ/ЧЕЛ



ФИНАЛ

- ОБЩИЙ СБОР
- ОБЪЯВЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ
- НАГРАЖДЕНИЕ
- ОБЩЕЕ ФОТО